



## Open Source Software Engineer (m/f/x)

 Ulm, Stuttgart

 Remote - Hybrid

### Passion for technology, enthusiasm for innovation

We develop technological innovations, digital products and forward-looking software solutions exclusively for Mercedes-Benz. We are setting new standards in the field of car connectivity as well as the digitalization of vehicles and sales. With over 1,400 employees in Ulm, Stuttgart, Berlin and Karlsruhe as well as in our project hub in Kuala Lumpur, we are not only a trusted partner and strategic ally, but also the largest software development subsidiary of the Group. What unites us? Our enthusiasm for innovation, passion for modern technology, an agile mindset and a clear goal in mind: the transformation of Mercedes-Benz to "100% digital".

As part of the Mercedes-Benz FOSS strategy, we are looking for you as an Open Source Software Engineer. In the Open Source Program Office (OSPO) of Mercedes-Benz Tech Innovation GmbH, you will support us in providing FOSS-related services to our developers, be an active member of the international FOSS community and several foundations, and participate in strategic discussions and decisions of the OSPO.

### Welche Aufgaben erwarten dich bei uns?

- Entwicklungsaufgaben in Projekten mit Open-Source-Kontext.
- Mitarbeit in Projekten von Stiftungen, in denen Mercedes-Benz Mitglied ist, wie zum Beispiel der Eclipse Foundation, der Linux Foundation oder der Cloud Native Computing Foundation.
- Abwechslungsreiche und spannende Projekte und Aufgaben in unterschiedlichen Bereichen.
- Mitarbeit im interdisziplinären OSPO-Team.
- Eigenständige Umsetzung von Entwicklungsaufträgen für das OSPO-Team.

### Wie passt du in unser Team?

- Du begeisterst dich für das Thema Open Source und kannst dich langfristig dafür motivieren.
- Du hast Erfahrung als Softwareentwickler. Idealerweise in Full-Stack-Projekten.
- Du verfügst über umfassende Erfahrung im FOSS-Kontext (GitHub, Beiträge, FOSS-Lizenzen, eigene FOSS-Projekte).
- Du hast Erfahrung mit Open-Source-Grundlagen und deren Inhalten.
- Du arbeitest problemorientiert und können offen und einfühlsam kommunizieren.
- Du verfügst über gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift.